

JOGO DE TABULEIRO

O **Jogo de Tabuleiro** foi desenvolvido para proporcionar educação sexual a adolescentes e adultos com dificuldades de aprendizagem. Permite a pais, professores e outros profissionais falar sobre sexualidade num contexto informal.

Para jogar é necessário um coordenador de jogo que lê as perguntas, fornece as respostas e esclarecimentos adicionais. Também compete ao coordenador, selecionar os cartões de acordo com o nível adequado e os temas a abordar.

Este é um jogo aberto, por isso as regras podem ser adaptadas e adicionadas mais questões.

Materiais necessários: 1 dado; 16 fichas numeradas; 54 cartões com 4 questões cada; 1 tabuleiro com instruções; 1 tabela de registo (opcional).

Instruções

1 – Quantos elementos podem jogar?

O jogo pode ser jogado individualmente ou em equipa com 2 a 4 jogadores. A cada jogador ou equipa é atribuída uma cor – roxo, azul-escuro, rosa e azul-claro. No caso de se jogar em equipa, é atribuído um número a cada jogador (1 a 4).

2 – Que jogador ou equipa começa a jogar?

O jogador ou equipa que tiver obtido o valor mais alto no lançamento do dado.

3 – Que função tem o juiz do jogo?

Lê as perguntas e verifica se as respostas estão corretas e presta esclarecimentos.

4 – Como se movimentam os jogadores?

Cada jogador lança o dado e avança o número de casas indicado no dado. Começa a contar pela casa da seta da sua cor.

5 – O que acontece quando um jogador cai na casa de pergunta?

O juiz do jogo faz uma pergunta. Se o jogador acertar avança para a Zona Livre Seguinte. Se não responder ou responder erradamente permanece na mesma casa.

6 – A que pergunta responde o jogador?

Cada cartão tem 4 perguntas. O jogador responde à pergunta que tiver saído no dado (se sair o número 5 ou 6, lança o dado novamente).

7 – O que acontece se um jogador atingir uma casa ocupada?

Se estiver ocupada por um adversário, este volta para a respetiva Casa de Espera. No caso de se estar a jogar em equipas e se for um elemento da mesma equipa podem manter-se os dois na mesma casa. Nas zonas livres podem permanecer jogadores de várias equipas.

8 – Quem ganha o jogo?

O jogador ou a equipa em que todos os elementos tenham atingido a meta – casa central do tabuleiro.

9 – Quem movimenta as peças?

O jogador ou um elemento de cada equipa nomeado para o efeito.

10 – Podem registar-se os resultados?

Sim, a grelha que faz parte deste jogo se se achar conveniente. Os resultados são registados pelo juiz da partida.