



Le jeu de société du projet TRASE a été développé pour aider aux adolescents et aux adultes avec un handicap mental à mieux comprendre le thème de la vie relationnelle, affective et sexuelle. Il permet aux parents, aux enseignants et à d'autres formateurs de parler de sexualité de façon informelle.

Pour jouer au jeu, il faut qu'il y ait un animateur. C'est un rôle important puisque c'est l'animateur qui pose les questions et donne toute information supplémentaire sur les sujets abordés. Cette personne peut également choisir les cartes-questions selon le niveau et les thèmes (chaque carte est liée à un niveau et à un thème).

Il s'agit d'un jeu ouvert, donc les règles peuvent être adaptées et d'autres questions peuvent y être ajoutées

Matériel requis pour jouer au jeu: 1 dés; 16 puces numérotées; 57 cartes avec 4 questions chacune; 1 tableau avec instructions; 1 carnet d'enregistrement (optionnel)

Instructions pour jouer

1 – Combien de joueurs peuvent participer à ce jeu?

Le jeu peut être joué individuellement ou en équipes de 2 à 4 joueurs. Chaque joueur ou équipe reçoit une couleur. En jouant en équipe, un numéro est attribué à chaque joueur (1 à 4).

2 – Quel joueur ou équipe commence le jeu?

Le joueur ou l'équipe qui a atteint le score le plus élevé en lançant le dés commence le jeu.

3 – L'animateur joue quel rôle?

L'animateur lit les questions, voit si les réponses sont correctes et fournit des précisions lorsque c'est nécessaire.

4 – Comment les joueurs, bougent-ils?

Chaque joueur lance les dés et se déplace le nombre de carrés indiqués sur les dés. Chaque joueur / équipe commence à partir du carré qui a la flèche de la couleur qu'il / elle a choisie.

5 – Que se passe-t-il lorsqu'un joueur s'arrête dans le carré avec une question?

L'animateur pose une question. Si le joueur donne la réponse correcte, il avance à la prochaine "Zone libre". Si le joueur ne répond pas ou donne la mauvaise réponse, il reste où il se trouve.

6 – A quelle question, chaque joueur doit-il répondre ?

Each card has 4 questions. The player answers the question that matches the number on the dice (if the number on the dice is 5 or 6, it must be thrown again). Chaque carte porte 4 questions. Le joueur répond à la question qui correspond au numéro indiqué par les dés (si le numéro indiqué sur les dés est 5 ou 6, il faut les lancer à nouveau).

7 - Que se passe-t-il si un joueur arrive à un carré où un autre joueur se trouve déjà?

Lorsqu'un adversaire se trouve déjà sur ce carré, celui-ci doit revenir à la place principale. Si le carré est occupé par un autre membre de la même équipe, ils peuvent rester sur le même carré. Les joueurs de différentes équipes peuvent rester ensemble uniquement dans les zones libres.

8 – Comment est-ce qu'on gagne?

Le joueur ou l'équipe dont toutes les pièces ont traversé la ligne d'arrivée - le carré au centre du plateau - gagne le jeu.

9 – Qui est-ce qui bouge les pièces?

Le joueur ou le chef de l'équipe peuvent bouger les pièces.

10 – Les résultats, peuvent-ils être enregistrés?

Oui, si l'on pense qu'il est nécessaire, l'animateur peut noter les résultats dans la grille fournie.